



Ingeniería Electrónica

MANUAL DE USUARIO DEL EMULADOR DE TECLADO

Versión	Fecha	Creado por	Revisado por
V1.0	2020	F.A.	G.R.

Introducción

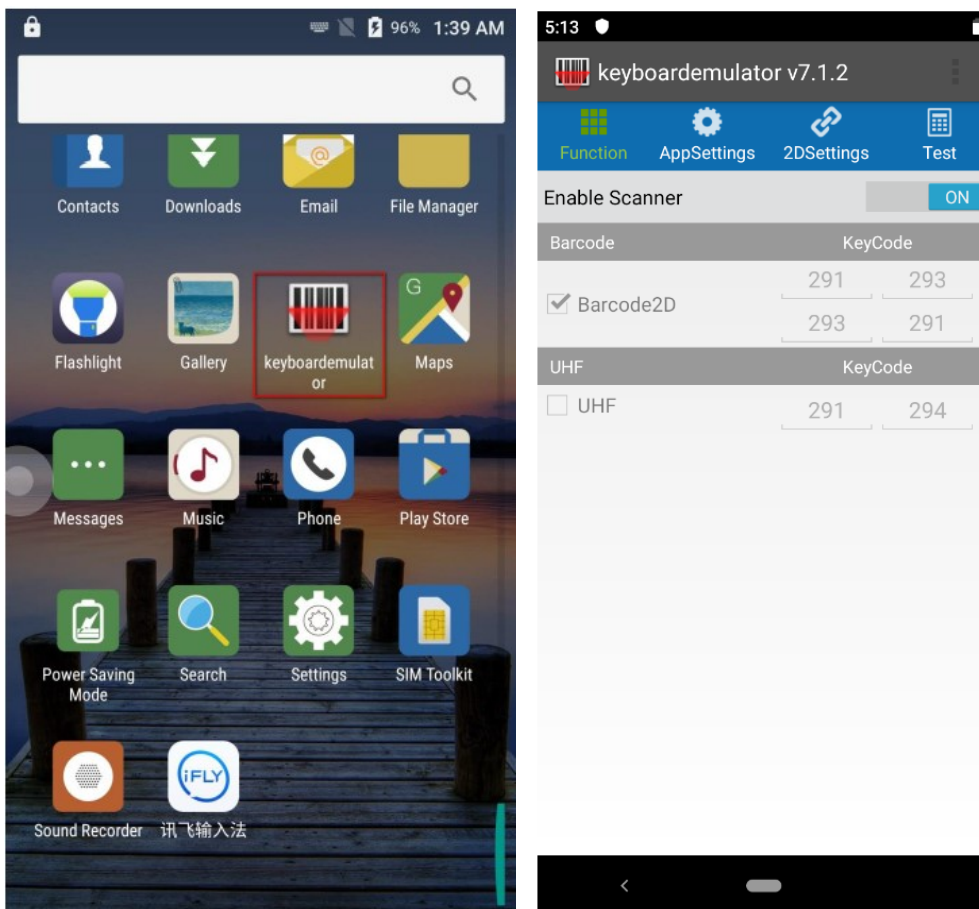
Este documento tiene como objetivo guiar a los clientes sobre cómo usar Keyboard Emulator.

KeyboardEmulator es una aplicación de software interna de Chainway para probar la función de escaneo de códigos de barras y lectura de RFID. Mientras tanto, se puede usar en algunos escenarios comerciales básicos según la elección del cliente.

En KeyboardEmulator, hay cuatro secciones principales y una parte de función adicional.

A continuación, vamos a presentar uno por uno.

Por favor revise este documento para más información y detalles.

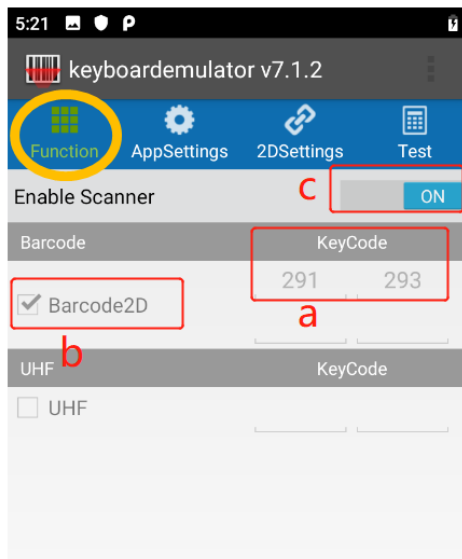


Contenido

Function	4
1.1 Barcode	4
1.2 UHF	4
AppSetting	5
2.1– Funciones Básicas	6
2.2 Process mode	7
2.3 End mark	7
2.4 Data Format	8
2.5 Continuous scan	9
2.6 Virtual Scan button	10
2.7 Factory data reset	10
2.8 Save log	11
2DSettings	12
3.1 Base setting	12
3.2 Common Barcodes	13
3.3 Adding parameters	15
Test	16
Funciones adicionales	16
4.1 QR code-WIFI	17
4.2 QR code-ScannerConfig	18
4.3 Black white list	19
4.4 Version Update	19
4.5 Firmware upgrade	20
4.6 Refresh log	20
4.7 Barcode Test	21

Function

Hay 2 partes principales en esta sección, una es para códigos de barra (Barcode), la otra es para RFID UHF. A continuación, le mostramos cómo activar el botón lateral/pistola para activar el escaneo de códigos de barras o la lectura de RFID.



1.1 Barcode

Si los clientes desean usar el botón lateral/pistola para activar la lectura de códigos de barras, siga los pasos a continuación:

- A. – coloque el cursor en el cuadro de entrada, luego presione el botón lateral/pistola, su código clave aparecerá automáticamente
- B. – marque la casilla de verificación del código de barras
- C. – cambiar de desactivado a activado

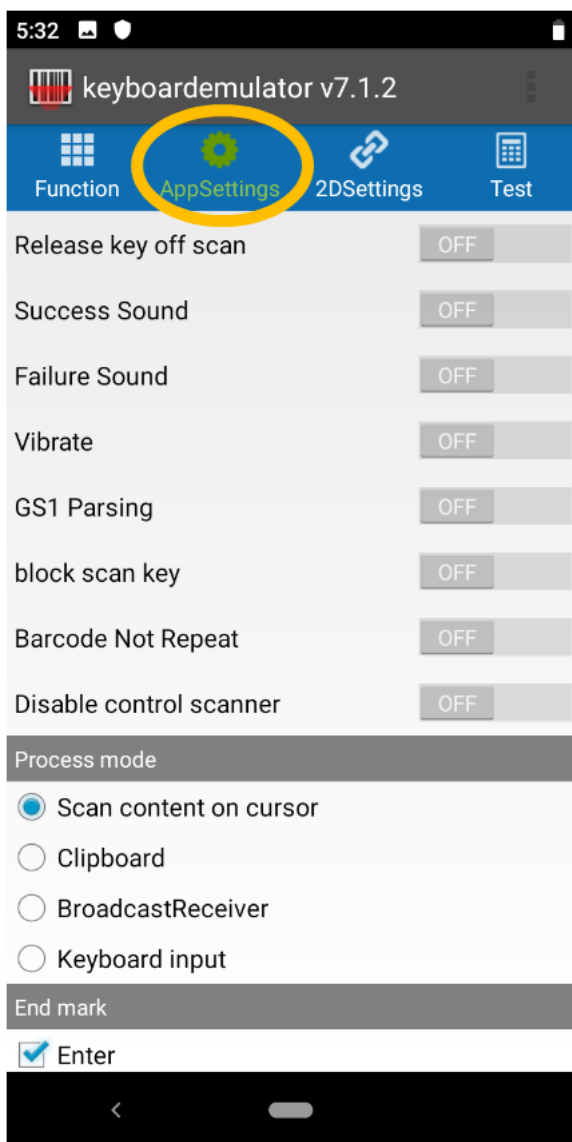
Después de terminar los pasos anteriores, puede usar el botón lateral/pistola para activar el escaneo del código de barras.

1.2 UHF

Si los clientes desean usar el botón lateral/pistola para activar la lectura UHF, siga los pasos a continuación:

- A. – coloque el cursor en el cuadro de entrada, luego presione el botón lateral/pistola, su código clave aparecerá automáticamente
- B. – marque la casilla de verificación de UHF
- C. – cambiar de desactivado a activado

AppSetting

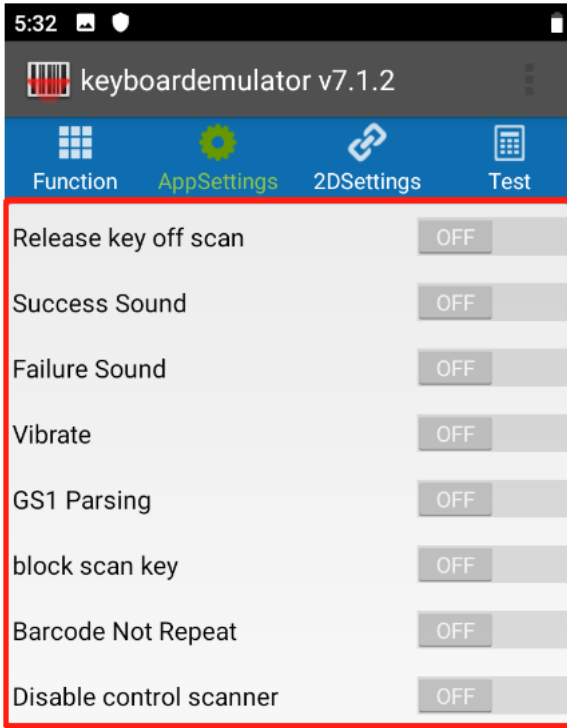


Esta sección se utiliza para alguna configuración específica del KeyboardEmulator

En esta sección, cubrirá a continuación 8 partes:

- 2.1– Función básica
- 2.2– Modo proceso
- 2.3– Marca final
- 2.4– Formato de datos
- 2.5– Escaneo continuo
- 2.6– Botón de escaneo virtual
- 2.7– Botón de escaneo de fábrica
- 2.8– Depuración

2.1– Funciones Básicas



Release key off scan: si se suelta la tecla de escaneo, entonces el escaneo se detendría

Success Sound: si escanea con éxito, habrá un sonido de lectura correcta

Failure sound: si no se pudo escanear, habrá un sonido de lectura incorrecta

Vibrate: si escanea con éxito, habrá vibración como recordatorio (la premisa es que el dispositivo tenga un sensor de vibración)

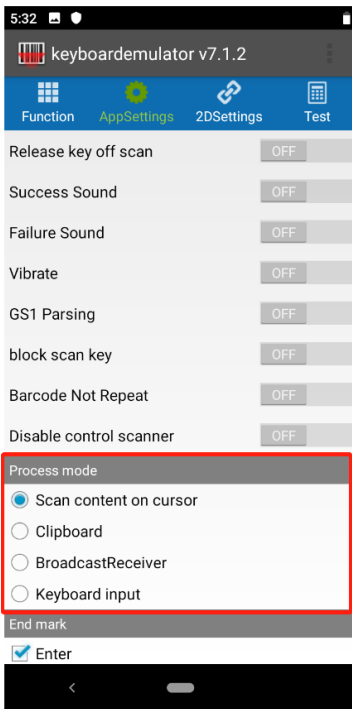
GS1 Parsing: en este modo, al escanear códigos de barras GS1, se leerán todos los caracteres del código de barras GS1

Block scan key: esto es para bloquear el valor de la clave de escaneo, puede dejarlo si no es necesario

Barcode Not Repeat: en este modo, los códigos de barras repetidos no se mostrarán al escanear y en caso de activar el UHF para no repetir los tags que se leen

Disable control of scanner, esto es para evitar que otras aplicaciones controlen KeyboardEmultor

2.2 Process mode



Scan content on cursor: los datos se mostrarán en el lugar dónde se encuentre el cursor

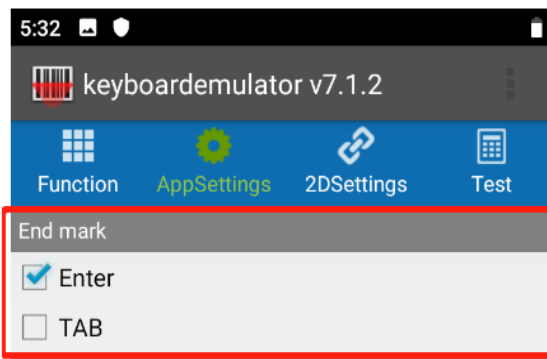
Clipboard: los datos de lectura se guardarán en el portapapeles y se pueden pegar directamente en cualquier lugar donde se encuentre el cursor

BroadcastReceiver: es el método que usa el mecanismo de transmisión de Android para transferir datos al programa del cliente.

Keyboard input: los datos se mostrarán juntos en el cuadro de entrada con el cursor

2.3 End mark

End mark significa agregar una marca específica al final de los datos leídos.

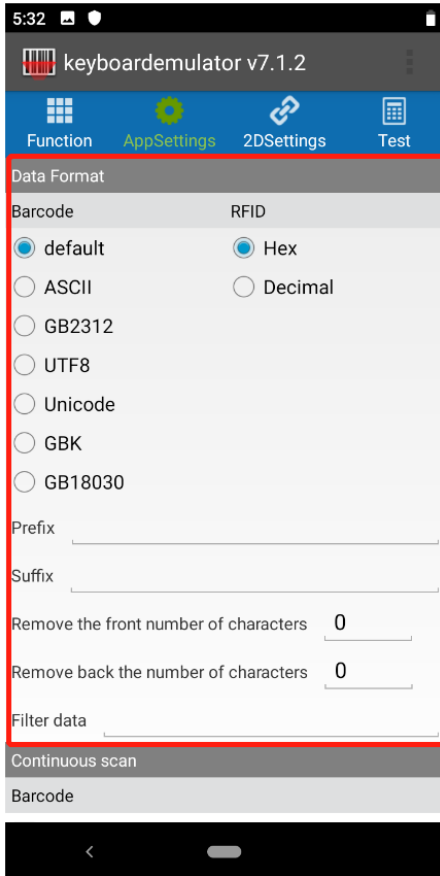


Enter: marque esta casilla de verificación, la salida se ajustará automáticamente.

TAB: los datos de lectura se agregarán con el carácter de tabulación-“\t” como sufijo. cuando se adquieren datos en Excel, el cursor se moverá a la siguiente celda automáticamente.

2.4 Data Format

En esta sección, puede elegir diferentes formatos de datos enumerados en la imagen a continuación para código de barras y RFID según los requisitos específicos.



Hay 5 funciones adicionales que pueden aplicarse en algunos escenarios básicos.

Prefix: los números o letras de prefijo se agregarán a la salida, por ejemplo, si ingresa 'ABC', y el código de barras original es '12345', entonces la salida final será como 'ABC12345'

Suffix: los números o letras de sufijo se agregarán a la salida, por ejemplo, si ingresa 'ABC', y el código de barras original es '12345', entonces la salida final será como '12345ABC'

Eliminar un número de caracteres del frente:

Teclear 1, el primer dígito del código de barras será recortado
 Teclear 2, se recortarán los 2 primeros dígitos, y así sucesivamente

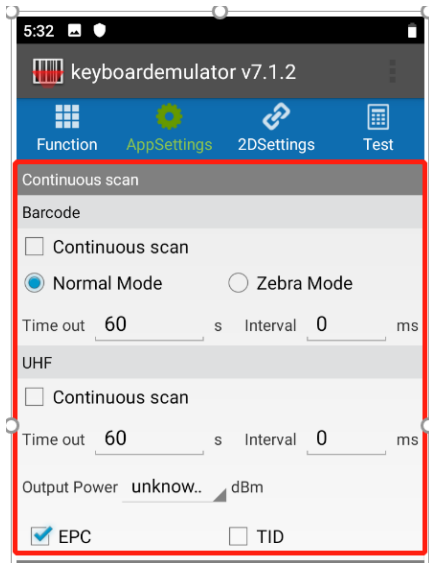
Eliminar el número de caracteres de la parte posterior:

Teclear 1, el último dígito será recortado
 Teclear 2, se recortarán los 2 últimos dígitos, y así sucesivamente

Filtrar datos: Literalmente, si por ejemplo teclea 'a', entonces el carácter 'a' se filtrará

2.5 Continuous scan

Hay dos partes principales en esta sección, una es para código de barras y la otra es para UHF.



Barcode

Al igual que el significado literal, entrará en modo de escaneo continuo cuando marque la casilla de Continuous scan. Y en modo continuo, puede elegir [Modo Normal] o [Modo Zebra]:

[Normal Mode] – habrá intervalo entre cada escaneo

[Zebra Mode] – no hay intervalo entre cada escaneo

Mientras tanto, hay 2 parámetros para ser ajustados:

Time out: si se tecléa 10 s, y la luz de escaneo se aleja de las etiquetas y no puede enfocar las etiquetas nuevamente dentro de 10 s, entonces la luz de escaneo se apagará.

Interval – si tecléa 10 ms, entonces el intervalo del escaneo continuo será de 10 ms

Para detener el escaneo continuo, simplemente desmarque la casilla de escaneo continuo.

UHF

Marque la casilla de escaneo continuo, e ingresará al modo de escaneo continuo.

Antes de ingresar al modo continuo, hay 3 parámetros (tiempo de espera, intervalo, potencia de salida) disponibles para que los ajuste en este modo.

Timeout Interval – ajustar el tiempo deseado entre lecturas

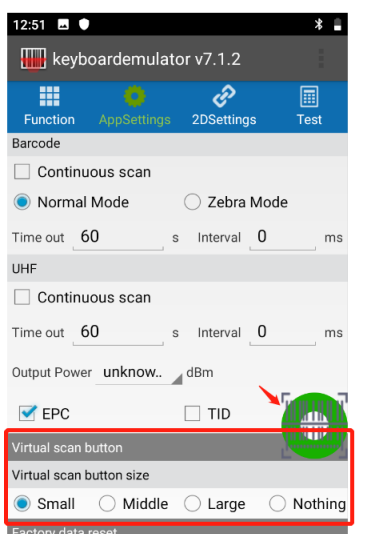
Output power – puede elegir de 1 a 30 dbm, el rendimiento de lectura es proporcional a la potencia de salida, lo que significa que cuanto mayor sea la potencia de salida, mejor rendimiento (distancia) de lectura obtendrá.

Además, también puede elegir leer el EPC o TID de las etiquetas RFID seleccionando la casilla de verificación

EPC o TID.

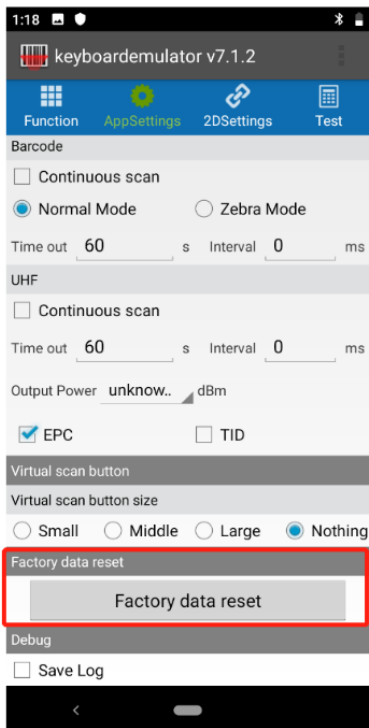
2.6 Virtual Scan button

En esta sección, puede optar por utilizar el botón virtual para activar la lectura de códigos de barras o la lectura de UHF.



2.7 Factory data reset

Al hacer clic en 'restablecimiento de fábrica', la configuración que realizó anteriormente en KeyboardEmulator se eliminará y volverá al estado original.

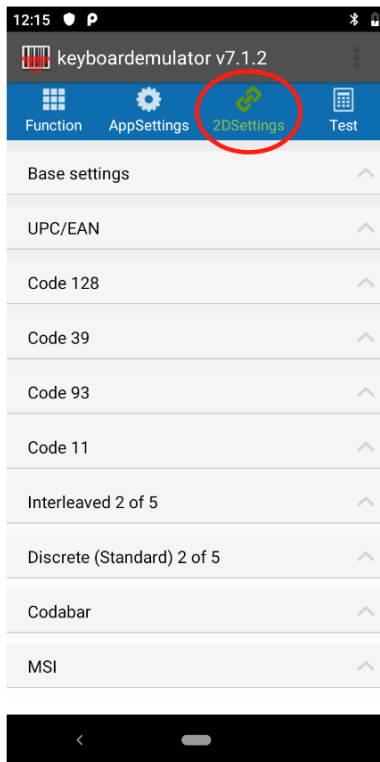


2.8 Save log

Después de marcar la casilla de verificación, toda su acción en KeyboardEmulator se guardará en la siguiente ruta: File Manager > scanner > data

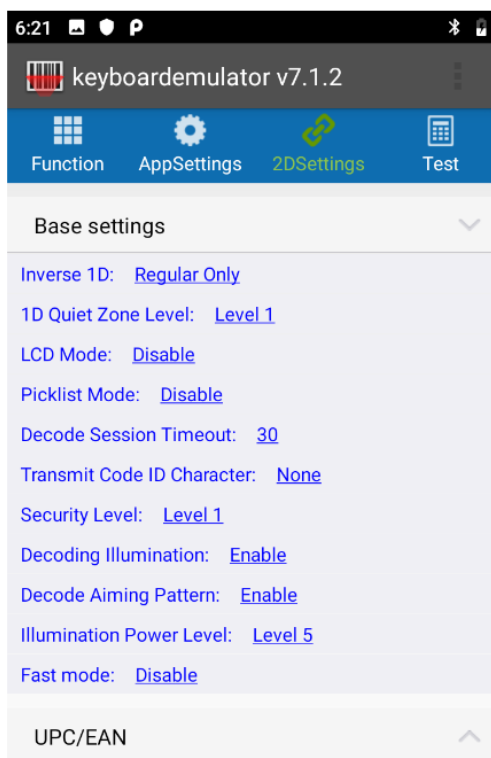
2DSettings

Esta sección sirve para configurar desde el nivel del escáner. Hemos integrado algunos ajustes comunes aquí. En esta sección, encontrará la "configuración básica" y algunos códigos de barras comunes de 1D y 2D.



3.1 Base setting

En esta sección, los clientes pueden realizar la configuración de acuerdo con sus requisitos específicos. Solo presentaremos el **【picklist mode】** y el **【security level】**. Para obtener más detalles, consulte los documentos técnicos del escáner correspondiente.



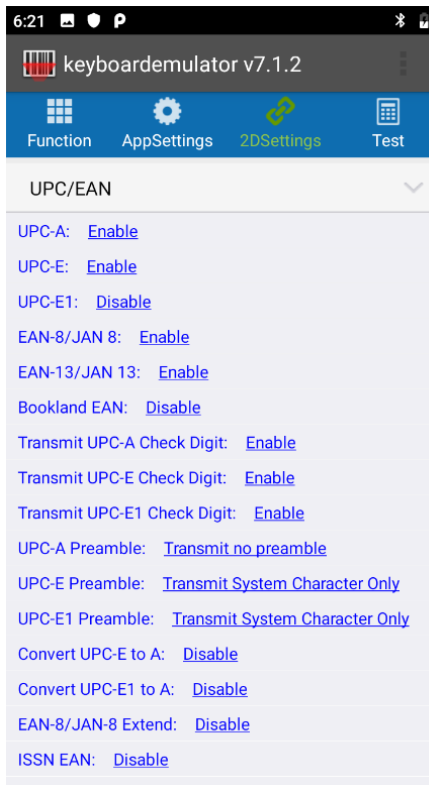
[Picklist mode] : permite que el decodificador decodifique solo códigos de barras alineados bajo el centro del patrón de orientación del láser.

[Security Level] : Existe una relación inversa entre la seguridad y la agresividad del decodificador. Aumentar el nivel de seguridad puede reducir la agresividad del escaneo, así que seleccione solo el nivel de seguridad necesario.

3.2 Common Barcodes

Hemos integrado algunos códigos de barras comunes en KeyboardEmulator, como UPC/EAN, EAN-8, EAN-13, etc. Están visibles en esta sección y el cliente puede configurarlos fácilmente.

El lado derecho es el ejemplo-1 como referencia.



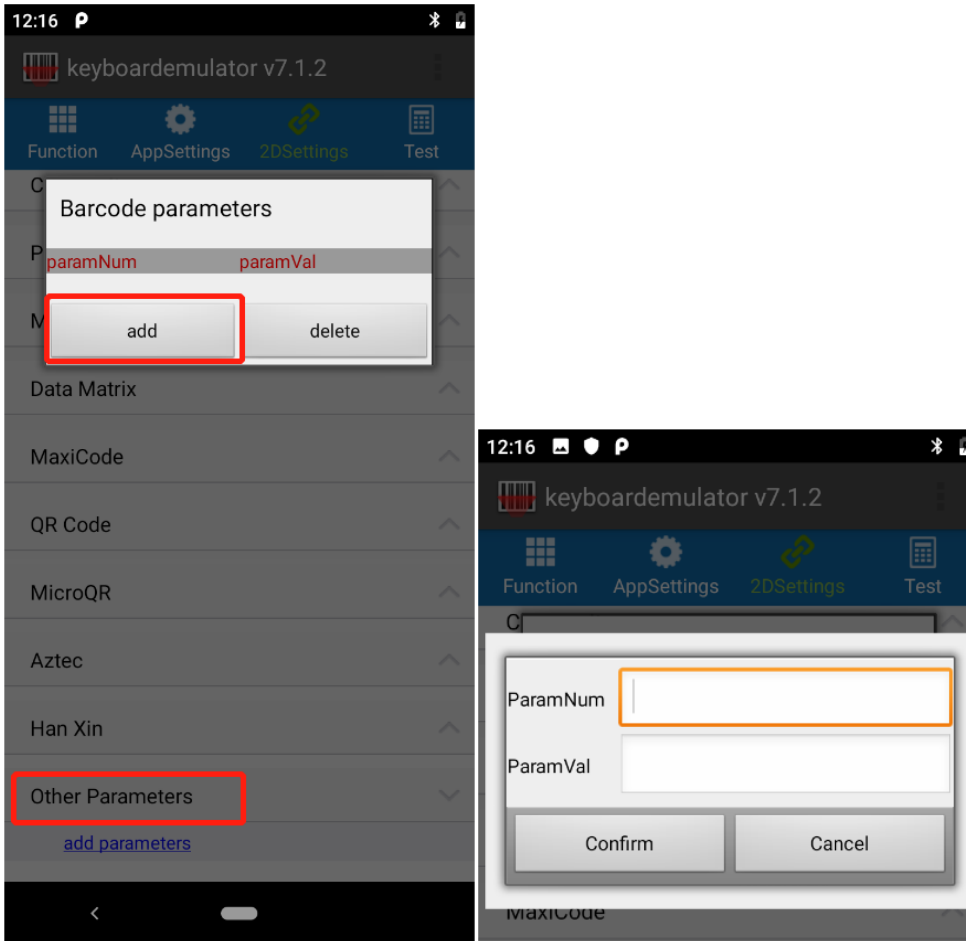
Ejemplo-1

1. Tipo Código barras: UPC-E(según imagen)
2. Requisito: el cliente desea cortar el ultimo dígito del código de barras.
3. Acción: se seguirá el ajuste siguiente:
 - a: UPC-E: Enable
 - b: Transmit UPC-E Check Digit: Disable



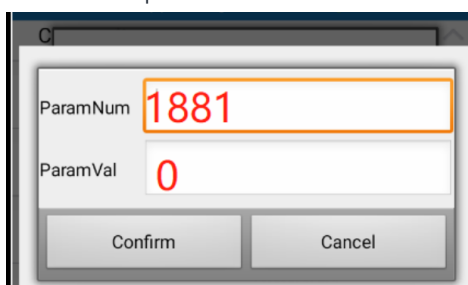
3.3 Adding parameters

Para aquellas funciones de escáner que son invisibles en la configuración 2D, podemos agregar la función específica a través de la siguiente manera (refiriéndose a la imagen a continuación). Y sobre qué parámetros se utilizarán, consulte los documentos técnicos de los escáneres para obtener más información.



Ejemplo-2

1. Tipo Código de barras EAN-8
2. Requisito: al cliente le gustaría cortar el último dígito del siguiente número de código de barras
3. Action: se seguirá el siguiente ajuste:
 - a. Eable EAN-8
 - b. Add below parameters



Test

Sección para realizar test de lecturas

Funciones adicionales

En esta sección se pueden encontrar 7 funciones:

5.1 QR code-WIFI

5.2 QR code-ScannerConfig

5.3 Black white list

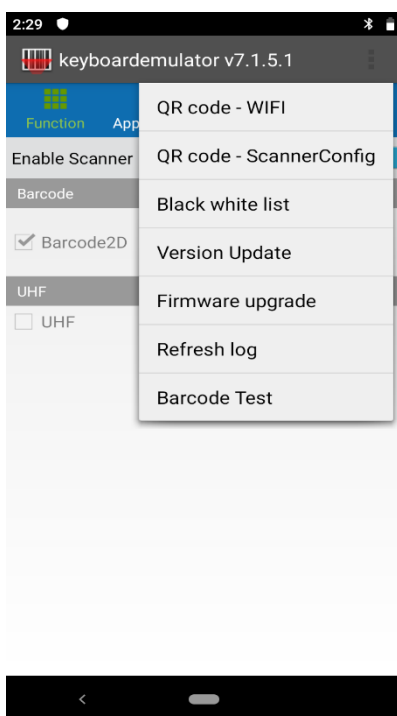
5.4 Version Update

5.5 Firmware upgrade

5.6 Refresh log

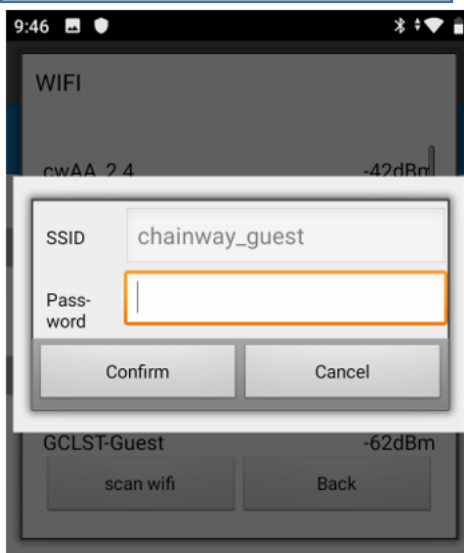
5.7 Barcode Test

A continuación, presentaremos uno por uno.



4.1 QR code-WIFI

Esta función es para que el cliente conecte WIFI escaneando el código QR mediante KeyboardEmulator. Después de ingresar la contraseña wifi, se generará un CÓDIGO QR para wifi.

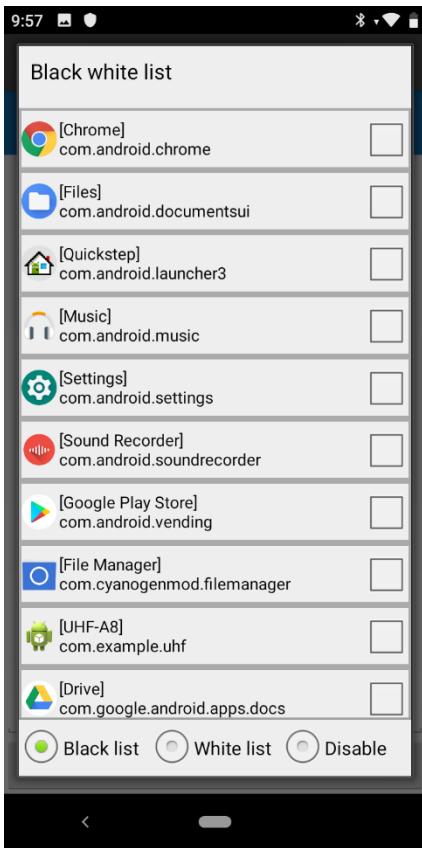


4.2 QR code-ScannerConfig



Una vez que haya realizado la configuración según los requisitos específicos en KeyboardEmulator, puede hacer clic aquí para generar un código QR. Si hay otros dispositivos que necesitan disponer de la misma configuración en KeyboardEmulator, solo necesita escanear este código QR.

4.3 Black white list



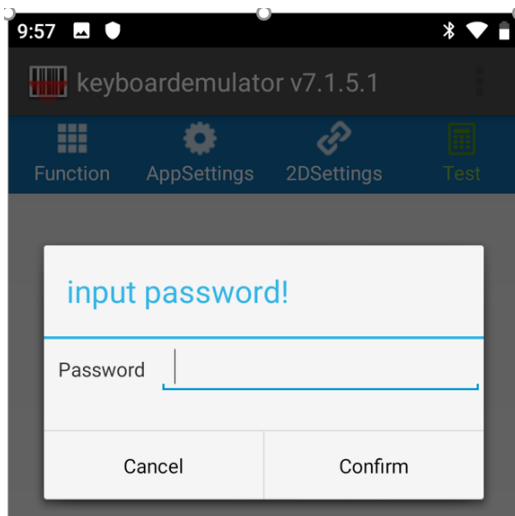
BlackList – si se incluye en la lista negra, significa que no se puede usar KeyboardEmulator. Por ejemplo, si marca [Chrome] y elige el Modo de lista negra, entonces KeyboardEmulator no funcionará en Chrome

WhiteList- opuesto a la lista negra, si se incluye en la lista blanca, significa que KE se puede aplicar libremente.

Disable – la función de lista blanca, lista negra está deshabilitada.

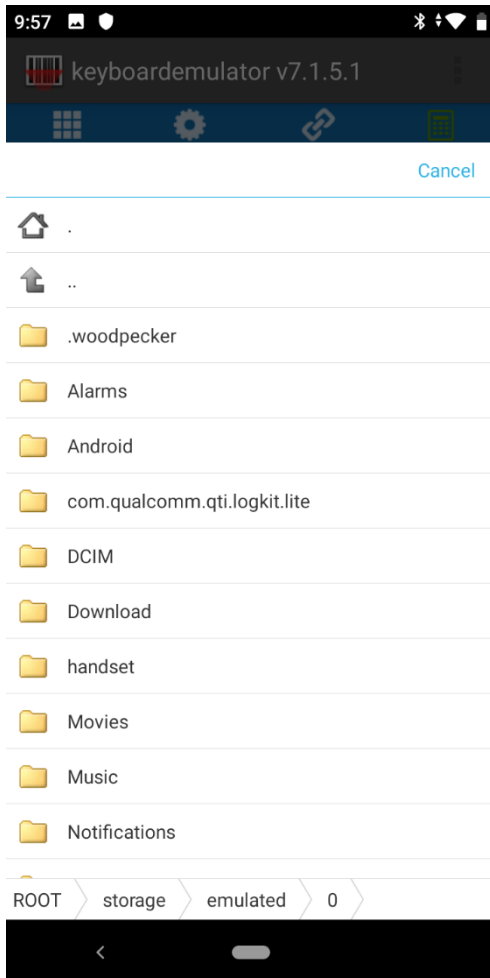
4.4 Version Update

Esta función aún no está activada.



4.5 Firmware upgrade

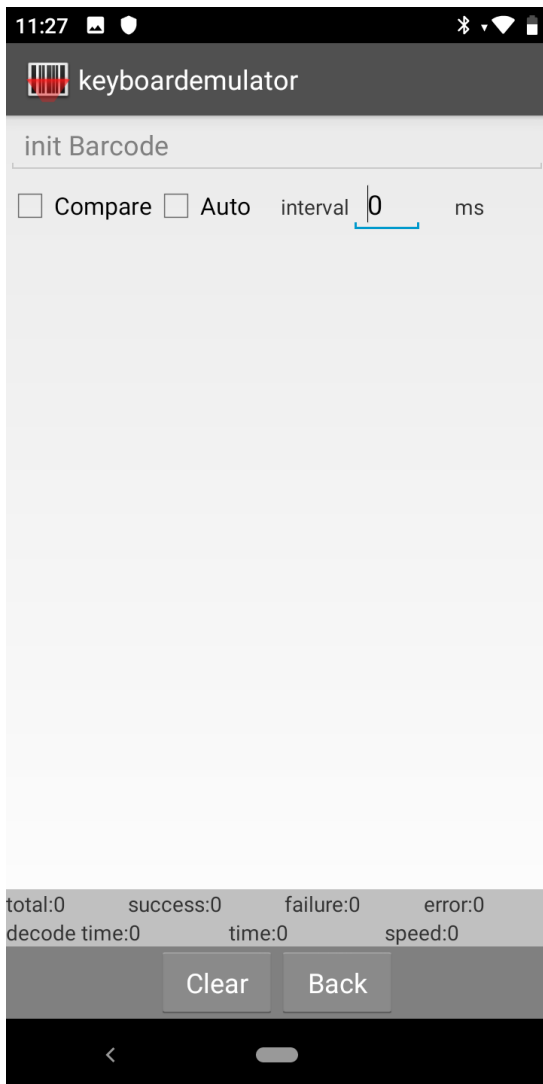
Esta función aún no está activada. (solo disponible para scanner Zebra).



4.6 Refresh log

Haga clic para actualizar el registro.

4.7 Barcode Test



Seleccione 'Test de código de barras',. Aquí puede seleccionar 'comparar' o 'Auto'.

Compare –

El primer código de barras de lectura será la muestra y los siguientes códigos de barras de lectura se compararán con el código de barras de la muestra. Si es igual, contará como éxito, si es diferente, contará como error.

Auto – esto equivale al modo de escaneo continuo, y puede ajustar el intervalo.